**Caso de uso:** Hacer sugerencia. AUTOR: Álvaro de Frutos Martín.

**Objetivo en Contexto:** Se presenta la pantalla de sugerencia, donde el paciente puede enviar un cambio en una comida al dietista informando de si puede cambiarlo por algo.

**Actor principal:** Paciente.

**Actor secundario:** Dietista.

**Precondiciones:** Loguearse como paciente y tener una dieta creada.

**Postcondiciones:**

**\*Éxito:** Se envía la sugerencia al dietista.

**\*Fallo:** Mensajes de error y no se envía la sugerencia.

**Flujo principal:**

1. El paciente con la dieta que tiene creada selecciona un plato de esta.

2. Se abre un diálogo donde el paciente expone el motivo por el que quiere cambiar el plato y sugiere un plato diferente o en su defecto uno que quiera el dietista.

3. El paciente pulsa en enviar sugerencia.

4. Se comprueba que la sugerencia es válida.

5. La sugerencia es enviada al dietista.

**Flujo secundario:**

3. a El paciente puede seleccionar cancelar y volver al paso 1.

4. a La sugerencia no es válida (por ejemplo en una dieta de choque ese alimento es clave y no se puede cambiar). Da error y vuelve al paso 1.